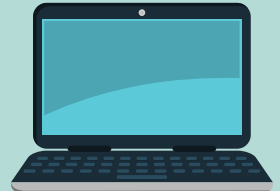


ATVIROS PAMOKOS ELEKTRONIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETE



Gegužės
11 d.



Kompiuterių tinklų ir sistemų administravimo ypatumai. Vietinio tinklo organizavimas

Seminaro tikslas – supažindinti su naujosios studijų programos „Kompiuterių inžinerija“ viena iš galimų trijų specializacijų – „Kompiuterių sistemų ir tinklų administravimas“. Seminara metu bus interaktyviai supažindinama su kompiuterių tinklo sąvoka, kompiuterių tinklų ir sistemų administravimo ypatumais ir svarba šiuolaikiniame technologijų pasaulyje, įvardinant karjeros perspektyvas ir galimybes.

Seminaras-kūrybinės dirbtuves – „Žaidimų išmaniesiems įrenginiams kūrimas su App Inventor 2“

Dirbtuvių metu bus susipažįstama su programėlės mobiliajam telefonui kūrimo žingsniais, tuo pačiu bus kuriamas 2D žaidimas. Jei norėsite kurti žaidimą kartu su mumis, susikurkite savo paskyrą <https://appinventor.mit.edu/> sistemoje.



Mikroprocesoriai aplink mus

Paskaitoje bus aptariama mikroprocesoriaus sąvoka ir jo atliekamos funkcijos. Diskusijos forma aptarsime žmogaus buities sritis ir supažinsime su aplinka, kurioje plačiai pritaikomi mikroprocesoriai. Bus pateiktas ir detalai paašškintas mikroprocesoriaus pritaikymo pavyzdys – ultragarsinis atstumo matuoklis, kurį nesunkiai gali pasigaminti bet kuris moksleivis.

Gegužės
12 d.

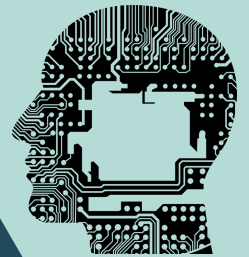
Linksmieji robotukai – pažink, kurk ir valdyk

Demonstracinė-pažintinė paskaita, kurios metu supažindinsime su robotuko sandara ir interaktyviai pademonstruosime jo kūrimo, gamybos ir programavimo etapus. Paskaitos pabaigoje bus skelbiamas konkursas, kurio metu visi dalyvaujantys turės galimybę laimėti paskaitos metu surinktą robotuką ir daug kitų prizų.

Gegužės
13 d.

„ROBOTO-HUMANOIDO KŪRIMAS“ – nuo idėjos iki rezultato

Seminaro metu bus pristatoma Elektronikos ir informatikos fakulteto „Robotikos dirbtuvių“ veikla, iš studentų perspektyvos interaktyviai pateiktas projekto „Robotas-humanoidas“ kūrimo procesas, įgytų žinių pritaikymo subtilybės konstruojant robotus, atlikti bandymai ir iškilę iššūkiai, 3D spaudos ypatumai. Seminaro pabaigoje bus skelbiamas konkursas, kurio metu galėsite laimėti „Robotikos dirbtuvėse“ pagamintus prizus.



Ar daiktas gali būti protingas?

Paskaitoje bus nagrinėjama dirbtinio intelekto sąvoka, jo pagrindiniai skirtumai lyginant su natūraliu gyvūnų intelektu. Bus pristatoma programinė įranga, turinti dirbtinį intelektą ir kuo pastaroji skiriasi nuo kitų programų. Bus apžvelgiamos praktinės dirbtinio intelekto taikymo sritys iliustruojant tai konkrečiais pavydžiais. Kaip daikto, turinčio dirbtinį intelektą, iliustracija bus pateiktas Fakulteto studentų sukurtas įrenginys – automatinė veidą atpažįstanti durų spyna.



Seminaras – pamoka „Ar testuoti gali būti įdomu?“

Kas yra testavimas? Programuotojo ir testuotojo požiūris į programos kūrimą. Testavimo svarba. Ar įmanoma viską ištestuoti? Testavimo metodų taikymas.